

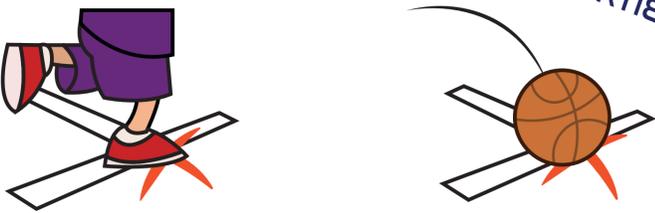
# A L'ECOLE DE BASKET

## Je découvre l'arbitrage et les gestes de l'arbitre

### POUR BIEN ARBITRER :

1. JE GARDE LE SIFFLET DANS LA BOUCHE ET JE SIFFLE FORT
2. J'ANNONCE CE QUE J'AI VU (SORTIE, FAUTE, MARCHER, ETC...)
3. JE DIS A QUI JE REDONNE LA BALLE J'INDIQUE AVEC MON BRAS ET AVEC MA VOIX LA COULEUR DE L'EQUIPE

POUR DEMARRER A L'ENTRAINEMENT, J'APPRENDS A ARBITRER LES SORTIES



Lorsque le joueur porteur de balle ou le ballon touche la ligne ou le sol au-delà du terrain.

### LES FAUTES



Tenir



Faute sur tir

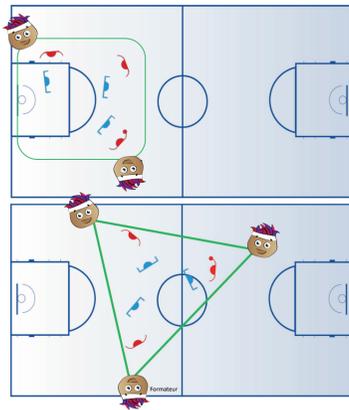


Pousser



Je siffle faute quand un joueur pousse, tient ou crée un contact sur tir.

JE SUIS AU PLUS PRES DE L'ACTION



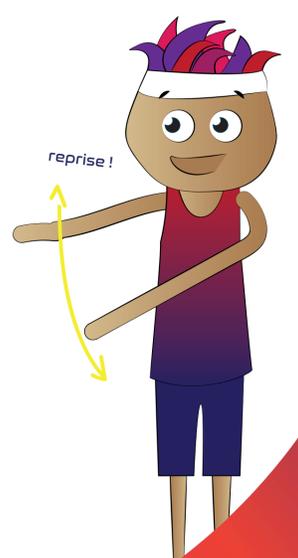
Je me place devant ou derrière le jeu en encadrant le ballon et les joueurs.

Je siffle marcher quand un joueur saute ou court avec le ballon dans les mains.



### LE MARCHER

Je siffle reprise de dribble quand un joueur recommence à dribbler ou dribble plusieurs fois à 2 mains.



### LA REPRISE DE DRIBBLE

### POUR AIDER MON CLUB, JE PEUX AUSSI :

- COMPTER LES POINTS
- TENIR LA FEUILLE DE MARQUE
- CHRONOMETRER
- AIDER A INSTALLER LE MATERIEL
- AIDER A ANIMER UN ATELIER POUR LES PLUS PETITS
- AIDER A L'ORGANISATION DES ANIMATIONS DU CLUB (FETES, TOMBOLA, LOTOS, GOUTERS...)