

Comité Basket Haute-Garonne

BASKET



3M
HAUTE-GARONNE

LA PRATIQUE 3X3

Le 3X3 est une pratique conviviale et libre.

Il se développe, depuis de nombreuses années, d'abord sous l'impulsion des joueurs de rue, puis avec l'accompagnement de la Fédération Française de Basket-Ball. Depuis 2010, le 3X3 se structure avec des compétitions nationales et internationales et devient discipline olympique aux Jeux Olympiques en 2020.

L'émergence du 3x3 repose sur une conception moderne, jeune et fun en adéquation avec les aspirations d'un public à la recherche d'un sport spectaculaire, peu contraignant dans la pratique comme dans l'enseignement et adapté à tous les niveaux.

Le 3x3 est basé sur une gestion autonome. Les équipes sont constituées pour un match, pour un tournoi ou plus ! Il se joue sur demi-terrain avec un seul panier. Il demande des qualités d'explosivité ainsi qu'une gestuelle précise et maîtrisée.

POURQUOI UN CHAMPIONNAT 3X3

Le championnat de club 3x3, permet une pratique complémentaire au 5x5, tant par la nature de cette pratique qui demande d'être toujours acteur sur le terrain, que pour le développement de l'agressivité balle en main, le changement de statut et la prise d'initiative.

Aussi, il se joue sans coach, ce qui demande à l'équipe de s'organiser en autonomie.

Le championnat 3x3 a également un intérêt pour les clubs car il permet aux effectifs des équipes trop importants ou à l'inverse, insuffisants pour du 5x5, une pratique du basket.



RÈGLEMENT SPORTIF CHAMPIONNAT CLUB 3X3 2021- 2022

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT CLUBS 3X3

- 4 plateaux qualificatifs (sous forme de tournois) au Master Départemental 3x3 Haute-Garonne
- Catégories : U13 – U15 – U18 – +U18 (u20+séniors), féminin et masculin.
- Participation possible uniquement pour les licencié(e)s de la Haute-Garonne et de l'Ariège pour la catégorie +U18.
- Les équipes sont composées de 3 à 4 joueurs(euses) par plateau.
- Possibilité de faire évoluer l'effectif de l'équipe jusqu'à 7 joueurs(euses) afin de mettre en place une rotation entre les plateaux.
- Un ou une joueuse inscrite dans une équipe ne peut pas changer d'équipe durant le championnat.
- Un club peut engager une équipe pour un plateau du championnat composée uniquement de joueurs(euses) du même club ou CTC.
- Dans le cas d'une équipe portée par un club d'une CTC et composée de joueurs(euses) issus de plusieurs clubs de la CTC, une licence AST doit être demandée par les joueurs(euses) de l'équipe licencié(e)s et que son club d'origine ne propose pas de pratique 3x3 en compétition au sein de sa structure.
- L'engagement d'une équipe est fixé à 10€/plateau.



DÉROULEMENT DE LA PHASE FINALE

- Le Master Départemental 3x3 se déroule sous forme d'un tournoi.
- Les 6 premières équipes à l'issue de l'ensemble des plateaux qualificatifs seront représentées au Master Départemental par catégorie.
- Les équipes participantes au Master Départemental 3x3 devront être composées de 3 à 4 joueurs(euses) sur cet évènement.
- L'effectif des équipes participantes doit être composé avec les 7 joueurs(euses) de la rotation de l'équipe.
- L'équipe de club qui remporte le Master Départemental 3x3 décroche le Titre de Champion Départemental 3x3.
- L'équipe victorieuse du Master Départemental 3x3 se qualifie au Master de Ligue Occitanie.

CLASSEMENT DES ÉQUIPES

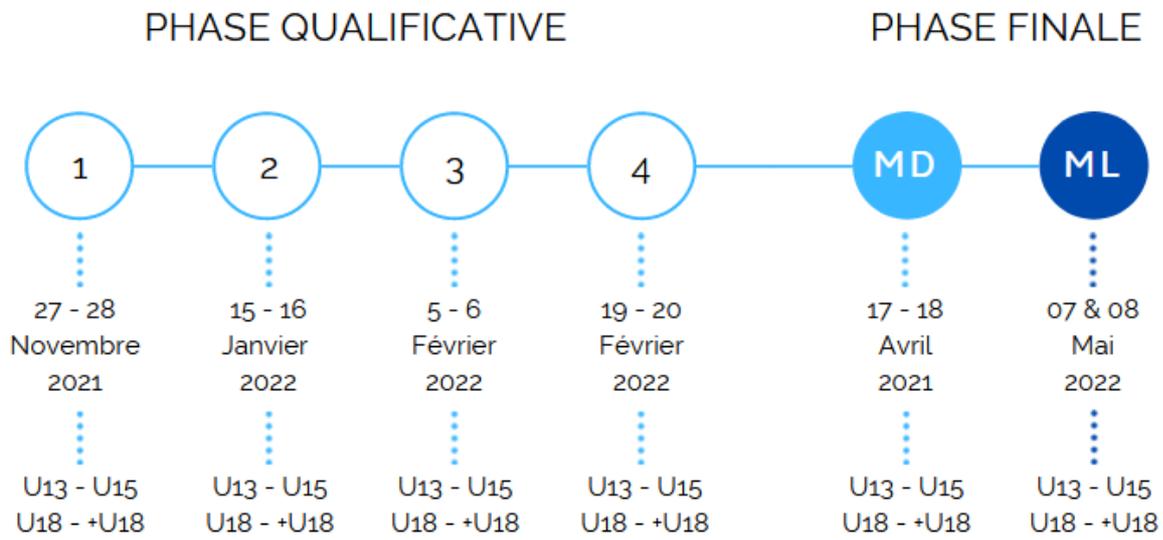
Points récoltés en fonction du classement à chaque plateau qualificatif :

- 1er : 80 points
- 2nd : 50 points
- 3ème : 30 points
- 4ème : 25 points
- 5ème : 20 points
- 6ème : 15 points
- 7ème : 10 points
- 8ème et plus : 5 points

A l'issue de la phase qualificative, 6 équipes par catégories seront qualifiées pour participer au Master Départemental 3x3 Haute-Garonne en fonction du classement général.



PLANNING GÉNÉRAL



MD : Master Départemental Haute-Garonne
ML : Master de Ligue Occitanie



COMMENT S'INSCRIRE

Pour la saison 2021-2022, vous n'avez plus besoin d'inscrire une liste de joueurs(es) précise, la composition de l'équipe peut évoluer tout au long des différentes dates de plateaux proposées par la commission 3X3. Cependant, en cas de qualification pour le Master Départemental, l'équipe sera obligée de présenter des joueurs(euses) présent(e)s ayant participé au minimum à un plateau qualificatif.

POUR INSCRIRE UNE EQUIPE DE CLUB ET PARTICIPER AUX PLATEAUX QUALIFICATIFS

Avant chaque plateau de la phase qualificative, une communication sera envoyée aux clubs afin de proposer la participation de nouvelles équipes de club.

Vous pourrez inscrire une équipe via un formulaire d'inscription.

La composition de l'équipe sera demandée lors de l'inscription ainsi que les numéros de licences.

Une réponse avec un lien de paiement en ligne vous sera envoyé de la part du CD31.

Les frais d'inscriptions au plateau sont fixés à 10€/équipe.

La participation au plateau de l'équipe ne sera pas prise en compte en cas de non-versement du montant de l'inscription avant le jour J.



CONTACT



Florian Coulon
Agent de développement CDBB31 chargé
de la pratique 3X3
06.42.51.01.10
florianscoulon@basketcd31.com

REGLEMENT DE JEU CHAMPIONNAT 3X3 HAUTE-GARONNE

Article 1 : Les matchs se jouent sur $\frac{1}{2}$ terrain, un seul panier. La ligne des lancer francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75 ou 6m25 selon le tracé existant.

Article 2 : Les équipes sont composées de 3 joueurs et un remplaçant maximum.

Article 3 : Les matchs se jouent en auto-arbitrage ou avec un superviseur.

Article 4 : La première possession de balle est attribuée par tirage au sort. Le match est lancé par un Check-Ball. En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense.

Article 5 : Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m25 ou 6m75 et 2 points à l'extérieur.

Article 6 : Le match se joue en une séquence de 10 minutes ou 21 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire. Possibilité d'adapter le score et le temps à votre convenance. En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux équipes jouent une prolongation. La première équipe qui marque 2 points remporte la partie.

Article 7 : Les changements se font à la volée. Le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son partenaire.

Article 8 : Sur panier marqué, la balle change de mains. La remise en jeu se fait sous le panier sans sortir du terrain. Sur rebond défensif, interception, air-ball : ressortir la balle au-delà de la ligne à 2 pts. La défense peut intervenir en dehors du demi-cercle de non charge.

Article 9 : Pour qu'une attaque soit valable, il faut ressortir au-delà de la ligne à 2pts (ne plus avoir de contact avec la zone à 1 point). Après chaque intervention de gestion du match (par l'auto arbitrage, par le superviseur), la reprise du jeu se fait au-delà de la ligne à 2pts, face au panier, par un check-ball.

Article 10 : Chaque faute sur tir sera pénalisée à hauteur de la valeur du point du tir si panier non réussi. Si le panier est marqué, les points sont validés et 1 lancer franc supplémentaire est attribué à l'équipe ayant subi la faute. A partir de la 7ème faute d'équipe, 1 lancer franc est tiré pour chaque faute. A partir de la 10ème faute d'équipe, 1 lancer franc est tiré pour chaque faute et l'équipe conserve la possession.

Article 11 : Tout comportement déplacé et ou anti - sportif peut amener la disqualification du joueur et ou de l'équipe.