

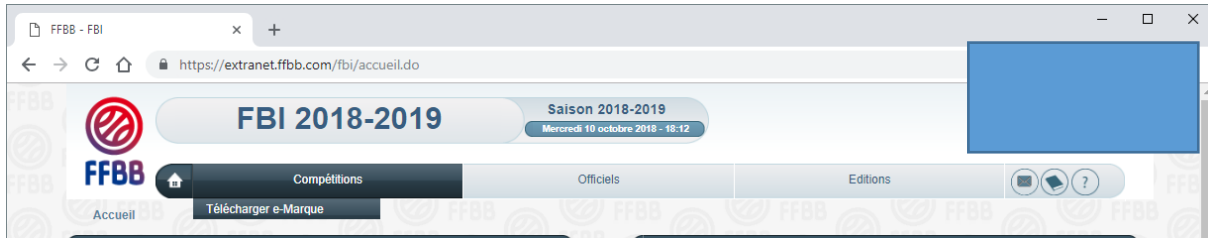


PENSE BETE eMarque pour arbitres CD31



Téléchargement eMarque

Sur votre compte FBlv2, onglet "compétition "



Notice

Dans le menu "?" du logiciel (conseil → imprimer la notice et l'avoir avec sa doc arbitre)

Avant le match

- Vérifier l'heure du PC !
- Vérifier qu'il y a une sauvegarde sur **clef USB obligatoire** en cas de crash du PC.
- Pas de connexion wifi → éviter les mises à jour Windows pendant le match
- En cas de coach/joueur → capitaine + vérifier qu'il est bien coché "*est aussi joueur*" dans la case coach (en cas de FT cumulée)
- Vérification des licences → à faire sérieusement pour éviter les erreurs de joueur (notamment pour les membres d'une même famille)
- Vérification de l'en-tête de la feuille de match (équipes, lieu, horaire, ...)

Pendant le match

- Le logiciel ne fait pas d'erreur de saisie de point ou de faute !! → si c'est le cas, c'est obligatoirement une erreur de l'eMarqueur
- En cas de beug d'affichage (liste de joueurs qui n'apparaît pas par exemple) → c'est un pb windows ; enlever l'affichage plein écran et agrandir la fenêtre à la main
- En cas de crash du logiciel → fermer eMarque et le redémarrer ; un bouton "*recupérer une rencontre*" apparaît sur l'écran de démarrage d'eMarque ; la rencontre reprend au dernier enregistrement avant le crash → consigne à donner lors du briefing : si il y a un crash du logiciel, noter sur un papier tout ce qu'il se passe sur le terrain (points, faute, ...) et au 1^{er} ballon mort, on prend le temps de redémarrer eMarque ; **PAS DE TENTATIVE DE REDEMARRAGE PENDANT LE JEU**

Après le match

- Vérification de la feuille de match
- En cas de réserve, incident, rapport → obligation du 1^{er} arbitre de prendre la copie du match sur sa propre clef USB

Contact

En cas de pb eMarque vous pouvez contacter :

- Pôle arbitre
 - Jean Pierre LAGOFUN 06 07 14 63 47 (num répartiteur coupe)
- Pôle OTM
 - Pascal CASU 06 09 31 03 00
 - Laurent JUMAIRE 06 81 98 01 62